Charaktername

MU	
KL	
IN	
CH	
FF	
GE	
KO	
KK	

LE	
WS	
AT	
PA	
AW	
INI	
FK	
GS	

Bild

Beschreibung/Alter/Herkunft

MR	gMR	kMR

Erschöpfung	Basis	Rüstung	Frei

Waffe	TP/KK	TP/GE	INI/Mod	WM	AT/PA	TP	TP ges.	Q	DK	Besonderheiten

FK-Waffe	TP/Entfernung	Entfernungen	FK	TP

Rüstung (Art)	RS	uRS	Q	Erschöpfung

Vorteile	Nachteile

Charaktername

MU	KL	IN	CH	FF	GE	KO	KK	BE	

Körper & Kontrolle	Probe	TaW
Akrobatik	MU|GE|KK	
Athletik	GE|KO|KK	
Fliegen	MU|KL|GE	
Gaukeleien	CH|FF|GE	
Klettern	MU|GE|KK	
Körperbeherrschung	IN|GE|KK	
Reiten	IN|GE|KK	
Schleichen/Sich verstecken	IN|GE|GE	
Schwimmen	MU|GE|KK	
Selbstbeherrschung	MU|KO|KK	
Singen	KL|IN|CH	
Sinnesschärfe	KL|IN|IN	
Stimmen imitieren	KL|IN|CH	
Tanzen	CH|GE|GE	
Zechen	KL|IN|KK	

Gesellschaft & Interaktion	Probe	TaW
Argumentation	KL|KL|IN	
Charme	IN|CH|CH	
Drohen/Einschüchtern	MU|IN|CH	
Gassenwissen	KL|IN|CH	
Lügen/Täuschen	KL|IN|CH	
Menschenkenntnis	KL|IN|IN	
Nachfragen/Umhören	MU|IN|CH	
Schriftlicher Ausdruck	KL|IN|IN	
Sich verkleiden	MU|CH|GE	
Unterstützung besorgen	KL|IN|CH	
Verhandeln	KL|IN|CH	
Willenskraft	MU|MU|KL	

Natur & Überleben	Probe	TaW
Fährtensuchen	KL|IN|KO	
Fallenstellen	KL|FF|KK	
Fischen/Angeln	IN|FF|KK	
Jagen/Verfolgen	MU|IN|KO	
Orientierung	KL|IN|IN	
Pflanzenkunde	KL|IN|FF	
Tierkunde	MU|KL|IN	
Wettervorhersage	KL|IN|IN	
Wildnisleben	IN|GE|KO	

Wissen	Probe	TaW
Anatomie	MU|KL|FF	
Baukunst	KL|KL|FF	
Brett-/Kartenspiel	KL|KL|IN	
Etikette	KL|IN|CH	
Fein-/Mechanik	KL|KL|IN	
Geographie	KL|KL|IN	
Geschichtswissen	KL|KL|IN	
Gesteinskunde	KL|IN|FF	
Götter und Kulte	KL|KL|IN	
Heraldik	KL|KL|FF	
Kryptographie	KL|KL|IN	
Magiekunde	KL|KL|IN	
Philosophie	KL|KL|IN	
Politikwissen	KL|KL|IN	
Rechnen	KL|KL|IN	
Rechtskunde	KL|KL|IN	
Sagen & Legenden	KL|KL|IN	
Sternkunde	KL|KL|IN	

Fertigkeiten & Handwerk	Probe	TaW
Abrichten	MU|IN|CH	
Alchemie	MU|KL|FF	
Anführen	MU|IN|CH	
Fahrzeug lenken	IN|CH|FF	
Fesseln/Entfesseln	IN|GE|FF	
Gaunereien	MU|IN|IN	
Heilkunst	KL|CH|FF	
Holzarbeiten	KL|FF|KK	
Kochen	KL|IN|FF	
Lederarbeiten	KL|FF|FF	
Malen/Zeichnen	KL|IN|FF	
Metallarbeiten	FF|KO|KK	
Musizieren	IN|CH|FF	
Organisation	KL|KL|IN	
Schlösser knacken	IN|FF|FF	
Steinarbeiten	FF|FF|KK	
Stoffarbeiten	KL|FF|FF	
Taktik	KL|KL|IN	

Charaktername

MU	KL	IN	CH	FF	GE	KO	KK	BE	

Sprachen	Schriften

Waffen	TaW

Spezialisierungen/Sonderfertigkeiten

Ausrüstung